



*Lo Scrigno
dei Nani*

Lo Scrigno dei **Nani**

Questo lavoro nasce per accompagnare ed illustrare un racconto originale scritto seguendo lo stile, le tematiche e le ambientazioni di **J. R. R. Tolkien**.

...un nano, un'elfa, una guerra incombente.
Solo il ritrovamento di **antichi manufatti** può suscitare una speranza per chi lotta contro le tenebre!

Lo Scrigno

L'effigie di un'**aquila**, presenza confortante e risolutiva nella Terra di Mezzo, schiude lo scrigno custode di antichi tesori...



Lo Scrigno



il meccanismo

l'ascia

la pagina

La Pagina

strappata



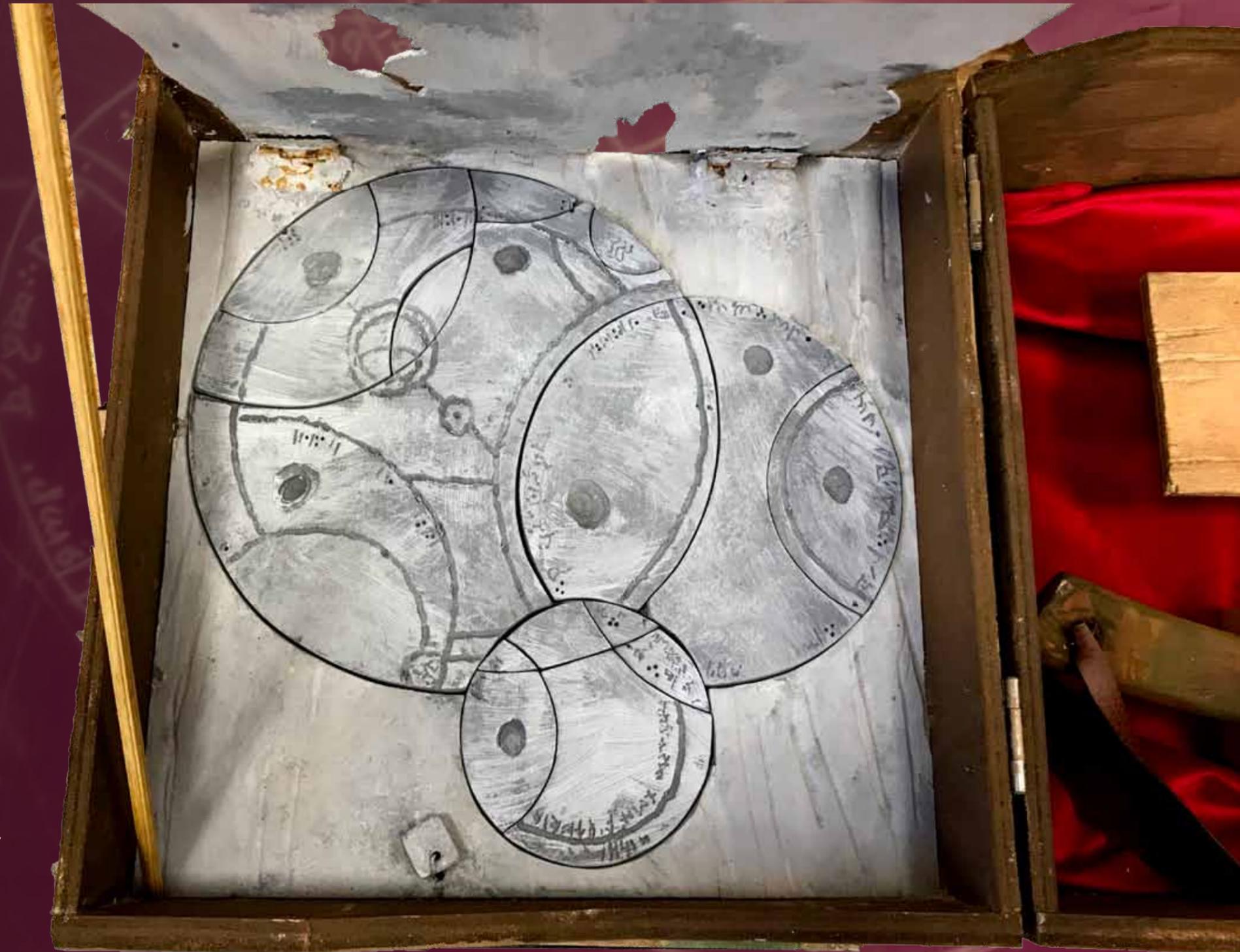
Una pagina strappata dal libro di Durin ritrovato nelle nascoste sale di Moria contiene la chiave per decifrare un segreto nascosto per molte ere:

l'enigma in antico elfico porta al Mirolago dove sarà possibile ritrovare “**la forza di Durin**”, l'ascia del padre dei Nani, sola speranza per vincere una guerra imminente.

il Meccanismo



Sulle sponde del
Mirolago, alle porte di
Moria si erge la roccia
di Durin che nasconde
un antico meccanismo
intagliato nella pietra da
abili mani.



il Meccanismo

I **tre cerchi**, che
descrivono la sagoma del
Mirolago, possono essere
decifrati solo dall'unione
della sapienza elfica e
dell'abilità nanica

il Meccanismo

il Potere

il Mare



i Silmaril

Il primo cerchio
in simboli antichi descrive le ragioni
della discordia tra elfi e nani: il potere,
il mare e i silmaril.

Solo sbloccando
questo primo
meccanismo si potrà
agire sul resto
dei cerchi.



il Meccanismo

Il secondo cerchio

Un'iscrizione elfica recita:

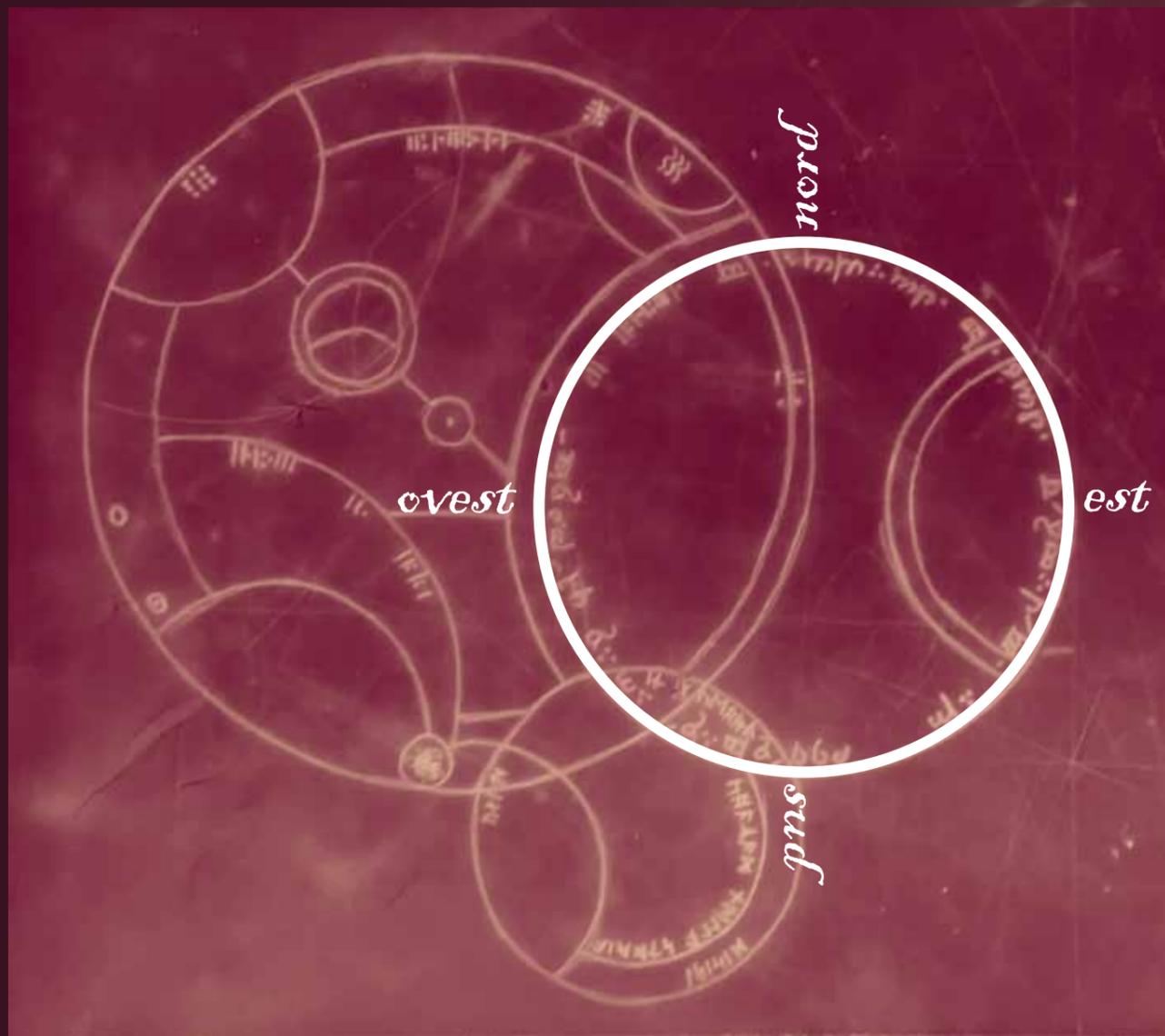
“O viandanti giunti, venite a vedere
dove dorme Adar”

e nasconde i simboli
dei punti cardinali

da orientare in

riferimento al vero

Ovest: la terra di
Valinor.



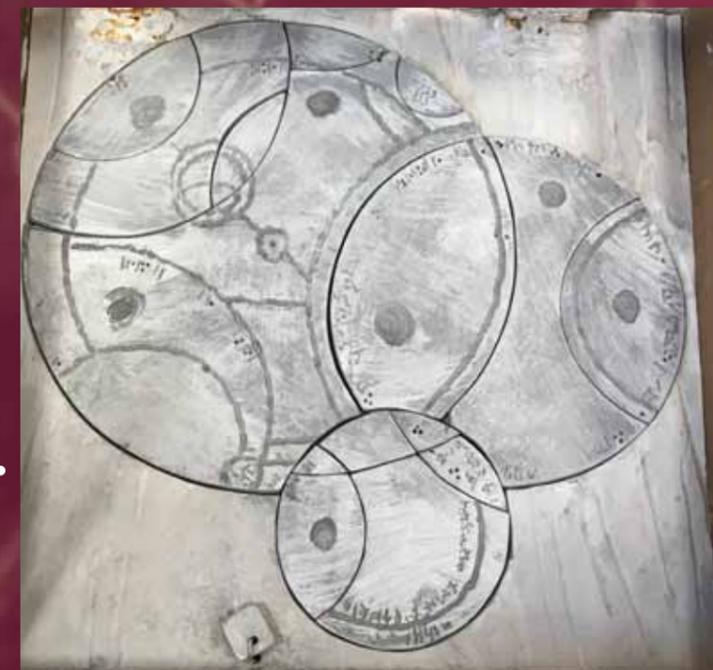
il Meccanismo

Il terzo cerchio

In rune naniche sono descritte le tre condizioni che hanno visto nelle ere le stirpi di nani ed elfi:

in guerra,
uniti e divisi.

L'unità orientata verso ovest sblocca l'ultimo meccanismo.



il Meccanismo



L'enigma è risolto e dal centro del Mirolago emerge la roccia che custodisce l'antica arma che portava il padre di tutti i nani trionfante in guerra:

l'ascia di Durin

L'Ascia di Durin



Frutto di antiche abilità naniche e venata dei metalli più preziosi (oro, argento e mithril), l'ascia è uno degli oggetti più cari ai figli di Aulè e sarà in grado di cambiare le sorti nella guerra contro il Signore Oscuro.

il Progetto

